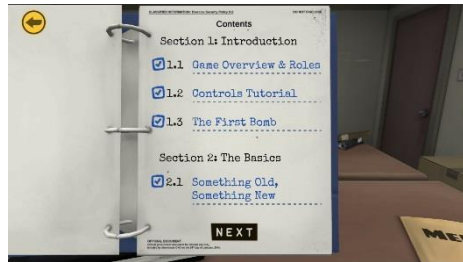


## Quelques informations pour une prise en main rapide et efficace :

- Pour démarrer une nouvelle partie, il faut que vous vous rendiez sur l'application et sélectionniez le dossier bleu intitulé BOMBS



*L'interface du jeu est très sobre et l'utilisation des différentes rubriques est assez intuitive pourvu que les mots anglais (vocabulaire basique) soient compris :*

*Manual = manuel du démineur  
Free play = énigme gratuite  
Bombs = énigmes  
Menu = paramètres audio, configuration etc...*

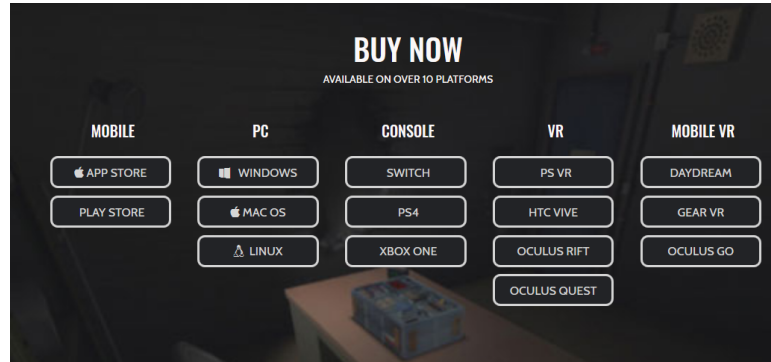
## !!! ATTENTION !!!

Le manuel du jeu fourni avec l'application est en anglais, la traduction officielle est en cours d'édition. Toutefois, les concepteurs ont accepté que soient créés des « manuels non-officiels » traduits dans différentes langues.

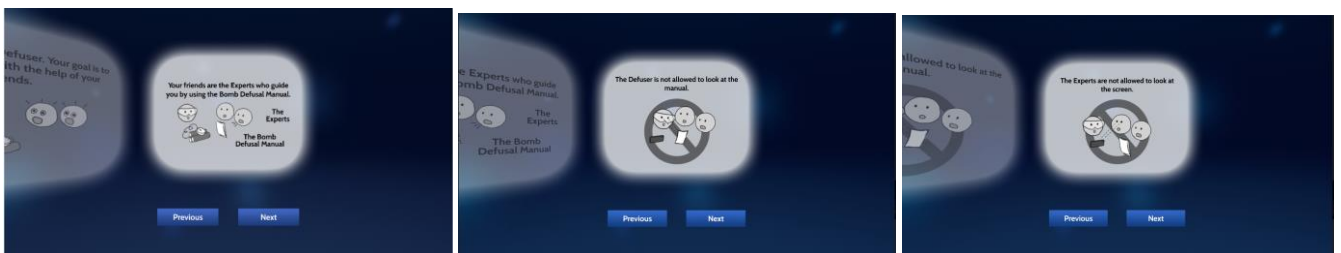
Vous pouvez télécharger le manuel en français à partir de ce lien :

[https://github.com/gplaurin/keep-talking-and-nobody-explodes-manuel-francais/blob/master/Manuel-du-d%C3%A9mineur\\_1.pdf](https://github.com/gplaurin/keep-talking-and-nobody-explodes-manuel-francais/blob/master/Manuel-du-d%C3%A9mineur_1.pdf)

- Le jeu peut être téléchargé à partir du site <https://keeptalkinggame.com/> et sur différents supports :



- Le jeu est en anglais mais les didacticiels sont compréhensibles et consolidés par des pictogrammes pour expliquer les quelques règles élémentaires



- Une version gratuite peut être testée en téléchargeant l'application à partir d'un store (Appstore, Playstore...), la version payante permet d'augmenter la difficulté des énigmes et donc la complexité de la communication, ce qui peut être intéressant comme outil de mesure pour voir l'évolution des élèves sur plusieurs séances de travail autour du vocabulaire de communication et professionnel.